

Regulamin Gry terenowej „Na tropie kopalni”

§1 Postanowienia Ogólne

1. Organizatorem Gry terenowej jest Muzeum Śląskie w Katowicach, wpisane do Rejestru Instytucji Kultury pod numerem RIK-M/12/99, posiadające numer NIP 634-23-11-686, z siedzibą w Katowicach przy ul. T. Dobrowskiego 1, 40-205 Katowice, zwanym dalej Organizatorem.
2. Gra terenowa odbywa się w ramach programu Nocy Muzeów w godzinach 18:00-23:00 w dniu 14.05. roku na terenie zewnętrznym Muzeum Śląskiego w Katowicach.
3. Na potrzeby Gry utworzona zostanie zakładka na stronie internetowej Muzeum Śląskiego (www.muzeumslaskie.pl), w której pojawiać się będą informacje dotyczące Gry.
4. Organizator zastrzega sobie prawo odwołania Gry terenowej z uwagi na siłę wyższą lub inne, niezależne od Organizatora przyczyny, w szczególności: gwałtowne zjawiska pogodowe uniemożliwiające przeprowadzenie Gry oraz przypadki, gdy zmiana spowodowana jest koniecznością zapewnienia bezpieczeństwa, zdrowia lub życia ludzi lub mienia, lub konieczności zapewnienia niezakłóconego oraz komfortowego przebiegu wydarzenia dla jego uczestników.
5. W sprawach nieobjętych niniejszym Regulaminem głos decydujący ma Organizator Gry terenowej.
6. Koordynatorem Gry terenowej z ramienia Organizatora jest Dział Administracyjno-Gospodarczy Muzeum Śląskiego. Kontakt pod adresem e-mail: przewodnicy@muzeumslaskie.pl.
7. Gra terenowa jest organizowana na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
8. Tekst niniejszego Regulaminu dostępny jest na stronie Organizatora: www.muzeumslaskie.pl.
9. Użyte w regulaminie pojęcia oznaczają:
 - a) Gra terenowa - gra pt.: „Na tropie kopalni” rozgrywana w czasie rzeczywistym, w której wykorzystywany jest teren zewnętrzny Muzeum Śląskiego przy ul. Dobrowskiego 1 w Katowicach.
 - b) Organizator - Muzeum Śląskie z siedzibą w Katowicach, ul. T. Dobrowskiego 1, 40-205, wpisane do Rejestru Instytucji Kultury prowadzonego Województwo Śląskie - Zarząd Województwa Śląskiego, pod numerem RIK-M/12/99, NIP 634-23-11-686.
 - c) Uczestnik - każda osoba, która weźmie udział w Grze terenowej, zgodnie z zasadami regulaminu Gry.
 - d) Skrytka - skrytka ukryta na terenie zewnętrznym Muzeum Śląskiego o różnym kształcie i wielkości. Wewnątrz ukrytej skrytki może znajdować się kod QR, mapa lub inne przedmioty stanowiące element gry.

§2 Warunki i zasady uczestnictwa w Grze terenowej

1. Przystąpienie do Gry terenowej jest równoznaczne z akceptacją przez Uczestnika Regulaminu Gry. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania określonych w nim zasad, jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Grze terenowej

2. Uczestnikiem Gry terenowej może być każda pełnoletnia i posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych osoba fizyczna, która spełniła wszystkie warunki niniejszego regulaminu. W Grze terenowej mogą wziąć udział również osoby poniżej 18 roku życia pod opieką pełnoletniego opiekuna.
3. W Grze terenowej nie mogą uczestniczyć pracownicy, przedstawiciele i współpracownicy Organizatora oraz podmioty i osoby w jakikolwiek sposób z nimi powiązane lub spokrewnione, a także inne podmioty i osoby biorące udział w przygotowaniu i prowadzeniu Gry terenowej, w tym pracownicy Muzeum Śląskiego. Pod pojęciem pracowników rozumie się osoby działające na rzecz podmiotów je zatrudniających bez względu na podstawę prawną, w tym również osoby świadczące pracę na podstawie innego stosunku prawnego niż umowa o pracę np. umowy cywilnoprawnej.
4. Uczestnicy mogą brać udział w Grze terenowej wyłącznie w drużynach liczących od 2 do maksymalnie 5 osób.
5. Uczestnicy powinni zadbać o odpowiedni, wygodny strój dostosowany do warunków pogodowych.
6. Uczestnicy przystępując do Gry zobowiązują się do przestrzegania aktualnie obowiązujących rygorów wynikających z rozporządzeń dotyczących postępowania w czasie epidemii Covid-19.
7. Warunkiem uczestnictwa w Grze terenowej jest zgłoszenie Drużyny zgodnie z warunkami regulaminu gry.
8. W dniach od 6.05. do 13.05.2021 r. do godziny 12:00 zgłoszeń Drużyn należy dokonywać drogą mailową na adres: przewodnicy@muzeumslaskie.pl . Zgłaszając Drużynę należy podać jej liczebność, skład osobowy - imiona i nazwiska uczestników, telefon kontaktowy i adres e-mail kapitana Drużyny oraz wybrać godzinę Gry, w której chce się uczestniczyć. Rezerwacja przyjmowana jest co 30 minut, począwszy od godziny 18:00, kończąc o godzinie 23:00 w dniu 14.05.2021. Przyjęcie zgłoszenia zostanie potwierdzone drogą mailową.
9. Udział w grze jest bezpłatny.
10. Uczestnictwa w Grze terenowej, jak również praw i obowiązków z nim związanych, w tym także prawa do żądania wydania nagrody, nie można przenosić na inne osoby lub podmioty.

§3 Zasady Gry terenowej

1. Celem Gry terenowej jest przybliżenie dziedzictwa industrialnego miejsca, w którym zostało wybudowane Muzeum Śląskie, a także oferty kulturalnej Muzeum.
2. Gra terenowa polega na znalezieniu na podstawie wskazówek i map wszystkich ukrytych skrytek, rozwiązaniu wszystkim zadań, zebraniu niezbędnych informacji według instrukcji oraz jak najszybszym przesłaniu ostatecznego rozwiązania poprzez formularz kontaktowy znajdujący się na stronie internetowej Organizatora.
3. Drużyny proszone są o przybycie na teren Muzeum Śląskiego zgodnie z zarezerwowaną godziną Gry.
4. Każda Drużyna powinna posiadać:
 - a. co najmniej jeden smartfon z aparatem fotograficznym oraz dostępem do Internetu,
 - b. co najmniej jedno urządzenie do pisania (ołówek, długopis, pióro, itd.),
 - c. co najmniej jedną czystą kartkę, służącą do sporządzania notatek.

5. Na 5 minut przed rozpoczęciem zarezerwowanej Gry, Drużyna otrzymuje wskazówkę w punkcie informacyjnym na terenie Muzeum Śląskiego w Katowicach prowadzącą do pierwszej skrytki.
6. Na terenie Muzeum Śląskiego znajduje się 10 ukrytych skrytek. Uczestnicy startują z tego samego miejsca i rozwiązują zadania po kolei: od punktu A przez punkt B do punktu C, itd. W każdej skrytce, oprócz bieżących zadań znajduje się również wskazówka do kolejnej skrytki, a także kolejne cyfry, które będą pomocne przy odkryciu ostatniej skrytki, w której znajduje się hasło finałowe.
7. Hasło finałowe z ostatniej skrytki jest hasłem upoważniającym do odbioru nagrody za udział w grze, którą jest zestaw gadżetów Muzeum Śląskiego.
8. Drużyny poruszają się pieszo.
9. Gra nie ma limitu czasowego.

§4 Nagrody

1. W Grze terenowej dla każdej zarejestrowanej Drużyny przewidziana jest nagroda, którą jest zestaw gadżetów Muzeum Śląskiego w Katowicach.
2. Nagrodę należy odebrać w siedzibie Muzeum Śląskiego w Katowicach przy ul. T. Dobrowolskiego 1, 40-205 Katowice. Na prośbę Uczestnika Organizator może wysłać Nagrodę pocztą pod wskazany przez Uczestnika adres.
3. Nagrody w Grze terenowej w żadnym wypadku nie podlegają zamianie na jakąkolwiek kwotę pieniężną.
4. Uzyskana w Grze terenowej Nagroda nie przekracza wartości 760 zł brutto i jest zwolniona z podatku dochodowego od osób fizycznych zgodnie z art. 21 ust. 1 pkt. 68 ustawy z dnia 26 lipca 1991 roku o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz. U. z 2010 r., Nr 51 poz. 307 z późn.zm.).

§5 Dane osobowe Uczestników

Administratorem danych osobowych Uczestników jest Muzeum Śląskie w Katowicach z siedzibą 40-205 Katowice, ul. T. Dobrowolskiego 1; e-mail: dyrekcja@muzeumslaskie.pl. Zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. (RODO), informuję że:

1. Dane osobowe przetwarzane będą na podstawie art. 6 ust 1 pkt b RODO - jednorazowo, w celach związanych przedmiotowo z Grą terenową, w celach związanych z organizacją i przeprowadzeniem Gry terenowej, sprawozdawczością podatkową i księgową.
2. Podanie danych osobowych jest niezbędne u celu zawarcia i realizacji Gry terenowej.
3. Dane osobowe nie będą przekazywane do odbiorców znajdujących się w państwach poza Europejskim Obszarem Gospodarczym (Kraje Unii Europejskiej oraz Islandia, Lichtenstein i Norwegia).
4. Dane osobowe będą przechowywane przez okres do momentu wygaśnięcia roszczeń wynikających z niniejszego Regulaminu Gry terenowej, jak również wykonania obowiązków wynikających z przepisów prawa, w tym w szczególności podatkowych i rachunkowych.
5. Uczestnik ma prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu. W tym celu zawiadomi Administratora w formie pisemnej.

6. Dane kontaktowe do Inspektora Ochrony Danych: iod@muzeumslaskie.pl.
7. Zgodnie z obowiązującym prawem uzyskane dane Muzeum może przekazywać podmiotom przetwarzającym je na jego zlecenie, np. podwykonawcom usług oraz podmiotom uprawnionym do uzyskania danych na podstawie obowiązującego prawa np. sądom lub organom do tego uprawnionym.
8. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych gdy uzna, iż przetwarzanie jej danych osobowych narusza przepisy Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. (RODO).

§6 Postanowienia końcowe

1. Naruszenie przez Uczestnika któregokolwiek z postanowień niniejszego Regulaminu, a w szczególności podanie nieprawdziwych danych osobowych, złożenie nieprawdziwych oświadczeń, naruszenie przepisów prawa lub dobrych obyczajów w związku z uczestnictwem w Grze terenowej, upoważnia Organizatora do wyłączenia całej Drużyny z Gry terenowej oraz powoduje utratę prawa do Nagrody, nawet w przypadku spełnienia innych wymagań przewidzianych postanowieniami niniejszego Regulaminu.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności, jeśli na skutek wadliwego działania innych podmiotów (np. przedsiębiorstwa telekomunikacyjnego lub administratora sieci komputerowej, wadliwości działania łączy internetowych lub oprogramowania lub sprzętu komputerowego Uczestnika) lub działania siły wyższej nie będzie mógł się wywiązać z całości lub części z obowiązków nałożonych na niego niniejszym Regulaminem.
3. Wszelkie reklamacje z tytułu organizowanej Gry terenowej mogą być składane na adres Organizatora, wskazany w niniejszym Regulaminie, na piśmie, przez cały czas trwania Gry terenowej. Reklamacja powinna zawierać dane Uczestnika (imię i nazwisko, adres do korespondencji), a także roszczenia Uczestnika oraz ich szczegółowe uzasadnienie. Za datę wniesienia reklamacji uważa się datę jej dotarcia na adres Organizatora, wskazany w niniejszym Regulaminie.
4. Organizator, w terminie 14 (czternaście) dni od otrzymania reklamacji rozpatrzy zgłoszoną reklamację i pisemnie poinformuje zgłaszającego ją o zajęтым stanowisku wskazując uzasadnienie swojej decyzji.
5. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają przepisy kodeksu cywilnego.